



Orden en la Casa Manual de Juego



Orden en la Casa




¡Me he perdido y necesito de tu ayuda para encontrar mi sitio y mantener nuestro hogar en orden!

Este juego de mesa es ideal para toda la familia y todas las edades. Recomendamos de 3 a 5 jugadores. Uno de los jugadores es el moderador, este no posee fichas puesto es quien asegura que se respeten las indicaciones del juego y hace las preguntas.

Objetivos:

- Enseñar/ Reforzar hábitos de autonomía personal, planteando preguntas y situaciones que se puedan poner en práctica con ayuda del juego.
- Reconocer los roles en el hogar, haciendo énfasis en la responsabilidad que tiene cada uno de los miembros de la familia al mantener el orden en la casa.
- Animar al adolescente, niña o niño a tomar iniciativa y participar en tareas del hogar en las que pueda ser de ayuda. Ejemplo: Recoger la mesa o arreglar su cuarto.
- Redescubrir los espacios de la vivienda y funciones de los objetos que encontramos dentro de ella por medio del juego.

Antes de jugar debes:

- Imprimir el tablero y utilizar un dado de otro juego, si no tienes puedes dar click aquí:    [Dado Virtual](#). Como ficha puedes utilizar tapas de botella, juguetes miniatura que quepan en el tablero o lo que tú quieras.
- ¡Si no puedes imprimir el tablero, no te preocupes! Puedes jugar en línea de la siguiente manera:
 - Descarga el tablero de juego y ponlo en pantalla completa. Incluso puedes conectar el ordenador a la tv para tenerlo en un tamaño más grande.
 - Cada participante debe tener a mano papel y lápiz para ir apuntando el objeto o la regla de la casilla en la que ha caído, para poder dar seguimiento al juego.

Instrucciones:

- Cada jugador o jugadora elige la ficha que más le guste y tira el dado para decidir quien inicia. El jugador o jugadora que saque la puntuación más alta empieza.
- El turno empieza siguiendo la flecha.
- Cada participante mueve su ficha en las casillas según el número que haya tirado en el dado. Ejemplo: Saqué un dos, me muevo dos casillas.
- Cada participante empieza un nuevo turno, a partir de la casilla donde cayó por última vez. Ejemplo: Mi último turno terminó en la casilla con los calcetines, cuando me toque jugar nuevamente, empezare desde ahí.
- Pueden haber varias fichas en la misma casilla, en un momento dado.
- Debes respetar las reglas en las casillas de colores: aqua, morado, amarillo y rojo.
- En cada casilla con imagen debes contestar lo siguiente:

1. Describe el dibujo

2. ¿Tenemos algo similar en casa?

3. ¿Para qué sirve?

4. ¿Dónde pertenece?

5. ¿En qué momento lo utilizamos?

6. ¿Qué debo hacer si no está en su lugar?

7. ¿Qué debo hacer si no está en las condiciones adecuadas?

- Quien modere el juego puede agregar o cambiar las preguntas, , según lo vea necesario.
- Gana la primera persona en llegar a la casilla final.

